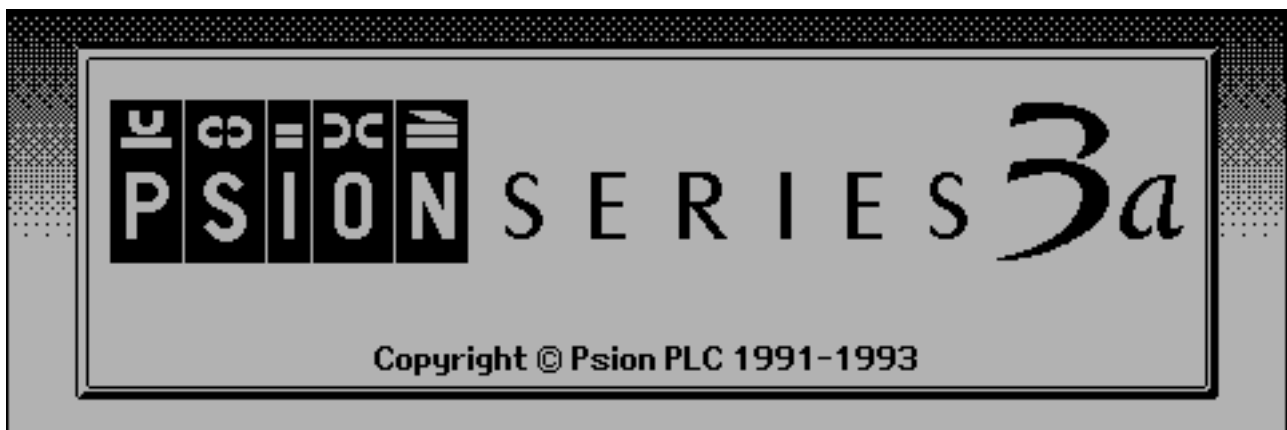


L'Ordinateur d'Eglantine

numéro 1

Revue paraissant le week-end



Dans ce numéro spécial nous verrons comment :

- Exécuter un programme
- Créer un nouveau fichier Texte
- Quitter un fichier
- Renommer un fichier
- Supprimer un fichier

Rédaction : Tonton

Correction : Tata

Exécuter un programme

(on peut dire aussi Transcoder)

Nous allons surtout utiliser :

- Le bouton **[Système]** tout en haut à gauche
- La touche **[Menu]** en bas à côté de la barre d'espace
- Les flèches [←] [↑] [→] [↓]
- et aussi la touche **[Entrée]** mais tu la connais déjà



Arrives tu à trouver ces touches sur le clavier ?

Si tu as repéré toutes ces touches, nous allons pouvoir commencer.

Voyons donc comment lancer un programme OPL

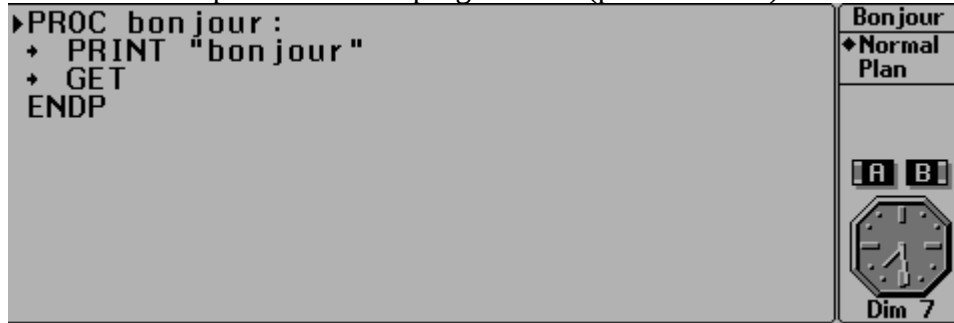
- 1) Met ton ordinateur en marche et appuie sur le bouton **[Système]**



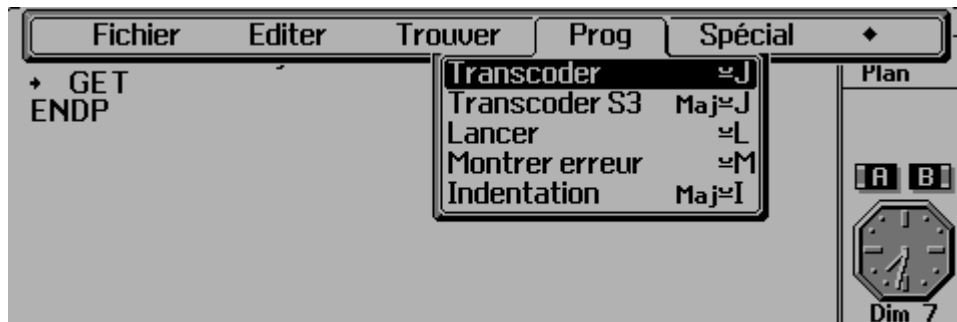
- 2) Avec les flèches [←] [→] sélectionne un fichier du programme OPL (tout à droite). Par exemple le fichier « Bonjour »



- 3) Appuie sur la touche **[Entrée]** du clavier.
Attention de ne pas modifier le programme ! (pour l'instant)



- 4) Appuie sur la touche **[menu]** du clavier et utilise les flèches [←][→] pour sélectionner { Transcoder } du menu { Prog }



- 5) Appuie sur la touche **[Entrée]** du clavier



- 6) Appuie sur la lettre **[O]** du clavier pour dire « oui »

Et voilà !

Le programme est lancé.



Dans ce programme l'ordinateur
écrit « boujour »
attend une touche au clavier

```
PRINT "Bonjour"  
GET
```

Appuie sur une touche pour terminer le programme

Je t'écrirais séparément comment modifier le programme.

→ En attendant essayez de transcoder les autres (écoutez et Foxtrot font du bruit)

Créer un nouveau fichier Texte

Nous allons surtout utiliser :

- Le bouton **[Système]** tout en haut à gauche
- La touche **[Menu]** en bas à côté de la barre d'espace
- Les flèches [←] [↑] [→] [↓]
- et aussi la touche **[Entrée]** mais tu la connais déjà



Arrives tu à trouver ces touches sur le clavier ?

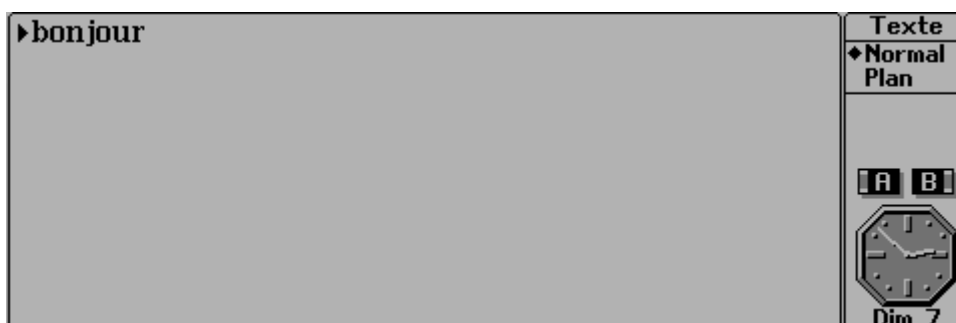
Si tu as repéré toutes ces touches, nous allons pouvoir commencer.

Voyons donc comment créer un nouveau document de texte.

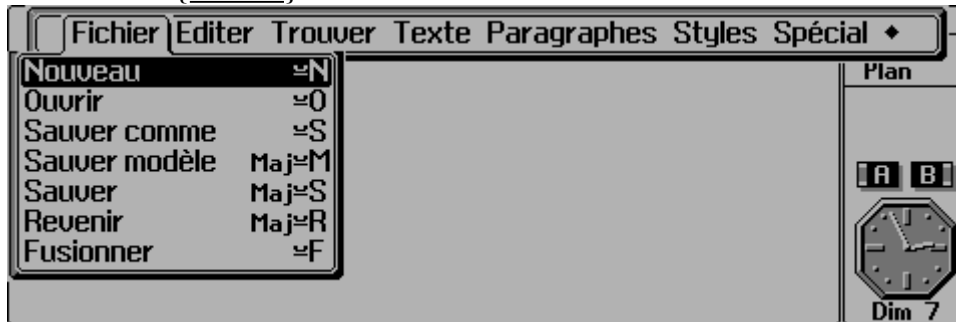
- 1) Met ton ordinateur en marche et appuie sur le bouton **[Système]**
- 2) Avec les flèches [←] [→] sélectionne un fichier Texte :



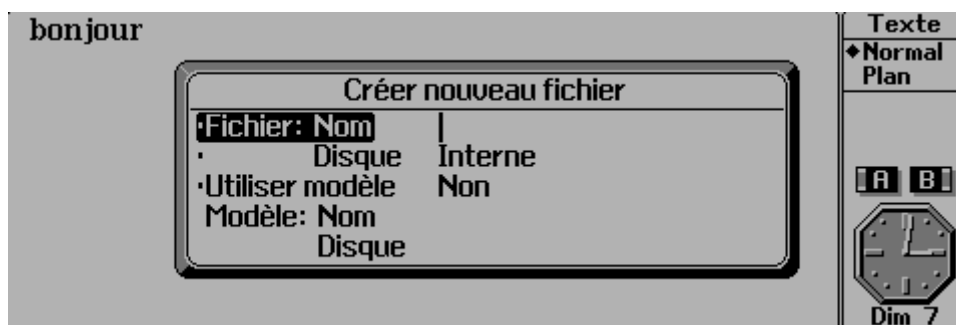
- 3) Appuie sur la touche **[Entrée]** du clavier
- 4) Tu entres alors dans le programme de Texte. Tapes un petit texte, « bonjour » par exemple.



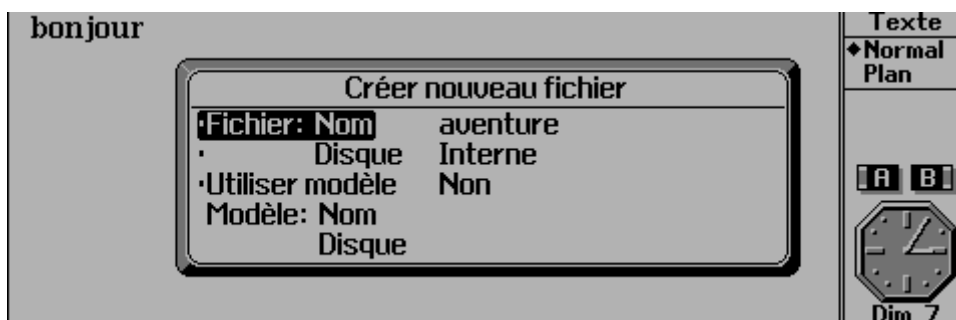
- 5) Appuie sur la touche **[Menu]** du clavier et avec les flèches [↑] [↓] sélectionne { Nouveau } dans le menu { Fichier }



- 6) appuie sur la touche **[Entrée]**



- 7) Tape au clavier le nom pour le nouveau fichier texte que nous allons créer « Aventure » par exemple. Attention tu ne peux pas entrer plus de huit lettres.

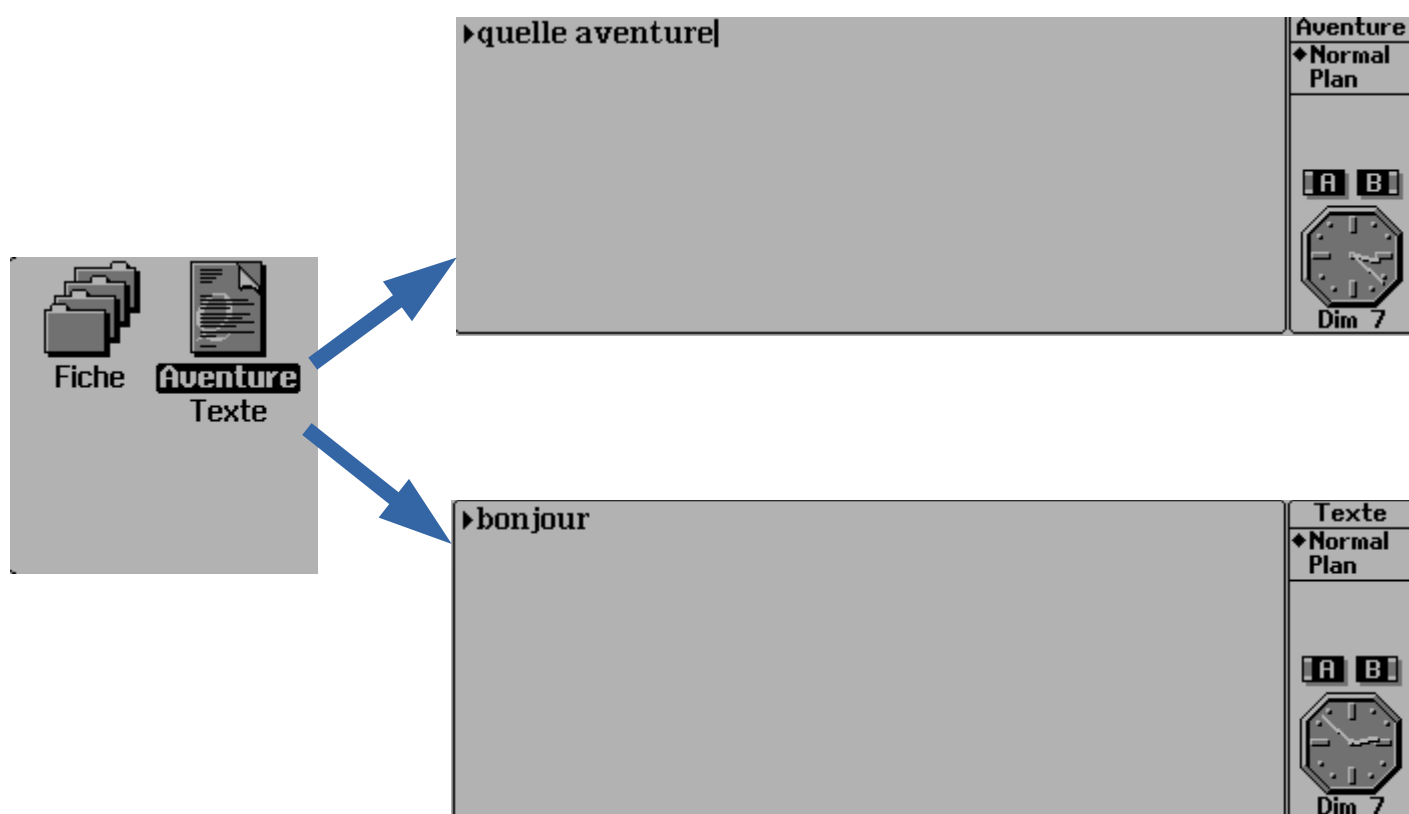


- 8) Une fois que tu as tapé un nom, appuie sur la touche **[Entrée]**
- 9) Un nouveau fichier est créé. Tape un texte, par exemple « quelle aventure »



Et voilà !

si tu retournes sur **[Système]** tu as maintenant deux fichiers Texte:



Quitter un fichier

Nous allons surtout utiliser :

- Le bouton **[Système]** tout en haut à gauche
- La touche **[Menu]** en bas à côté de la barre d'espace
- Les flèches **[←]** **[↑]** **[→]** **[↓]**
- La touche effacer **[Efface]**
- et aussi la touche **[Entrée]** mais tu la connais déjà



Si tu as repéré toutes ces touches, nous allons pouvoir commencer.

Il y a deux façons de quitter un fichier. D'abord depuis l'application qui utilise le fichier :

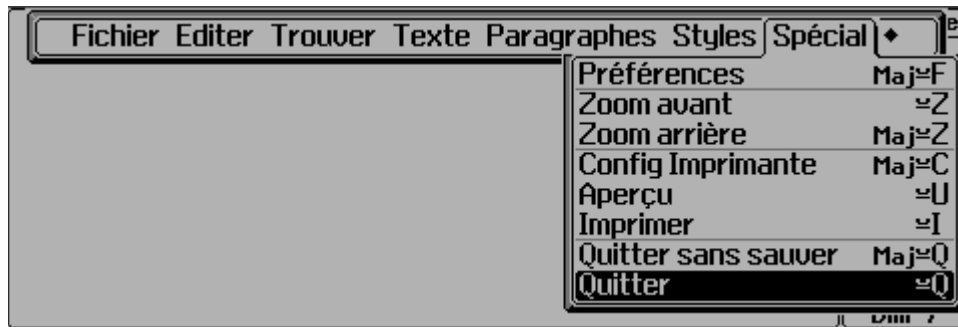
- 1) Met ton ordinateur en marche et appuie sur le bouton **[Système]**
- 2) Avec les flèches **[←]** **[→]** sélectionne un fichier Texte : Un de ces fichier est peut-être en gras. Cela signifie qu'il est utilisé : on ne l'a pas encore quitté.



- 3) Appuie sur la touche **[Entrée]** du clavier
- 4) Tu entres alors dans le programme de Texte.



- 5) Appuie sur la touche **[menu]** du clavier et avec les flèches [←] [↓] positionne toi sur le menu {*Spécial*} puis avec les flèches [↑] [↓] sélectionne {*Quitter*}



- 6) Appuie sur la touche **[Entrée]**

Et voilà !

Lorsque le nom du fichier n'est plus en gras, il est quitté.

Cela libère de la mémoire pour les autres applications et nous permet de le renommer ou de le supprimer.

Le fichier Aventure n'est pas
quitté : il est utilisé



Le fichier Aventure est quitté
quitté : il n'est pas utilisé



Une autre méthode :

- 1) Met ton ordinateur en marche et appuie sur le bouton **[Système]**
- 2) Avec les flèches [←] [→] sélectionne un fichier Texte : Un de ces fichiers est peut-être en gras. Cela signifie qu'il est utilisé : on ne l'a pas encore quitté.



- 3) Appuie sur la touche **[Eff]** du clavier.

- a) Si le Fichier était déjà quitté un petit message apparaît en bas à droite :



- b) Sinon une confirmation apparaît, il faut alors appuyer sur la lettre [O] du clavier



Et voilà !

Lorsque le nom du fichier n'est plus en gras, il est quitté.

Cela libère de la mémoire pour les autres applications et nous permet de le renommer ou de le supprimer.

Le fichier Aventure n'est pas quitté : il est utilisé



Le fichier Aventure est quitté : il n'est pas utilisé



Renommer un fichier

(pour changer le nom du fichier)

Nous allons surtout utiliser :

- Le bouton **[Système]** tout en haut à gauche
- La touche **[Menu]** en bas à côté de la barre d'espace
- Les flèches [←] [↑] [→] [↓]
- et aussi la touche **[Entrée]** mais tu la connais déjà
- Repère bien la touche **[Esc]** en haut à gauche et la touche **[Eff]** en haut à droite, elles peuvent servir



Si tu as repéré toutes ces touches, nous allons pouvoir commencer.

Pour changer le nom d'un fichier :

- 1) Une fois ton ordinateur en marche, sélectionne le fichier dont tu veux changer le nom depuis **[Système]**.



- 2) Assure toi qu'il ne soit pas utilisé (pas en gras) sinon quitte le, par exemple en appuyant sur la touche **[Effacer]** du clavier.



- 3) Appuie sur la touche [Menu] du clavier et avec les flèches [↑][↓] sélectionne {Renommer} dans le menu {Fichier}



- 4) Appuie sur Entrée



- 5) Appuie deux fois sur la flèche [↓] pour sélectionner la zone tout en bas « En »



- 6) Tape au clavier son nouveau nom, par exemple « Vacances ». Attention tu ne peux pas taper un nom de plus de huit lettres



Important : Si tu penses que tu t'es trompé tu peux toujours appuyer sur la touche [esc] tout en haut à gauche du clavier pour sortir du menu.



7) Appuie sur la touche **[Entrée]** du clavier



Et voilà !

Le fichier Aventure s'appelle désormais Vacances

Supprimer un fichier

(attention le fichier disparaîtra définitivement)

Nous allons surtout utiliser :

- Le bouton **[Système]** tout en haut à gauche
- La touche **[Menu]** en bas à côté de la barre d'espace
- Les flèches [←] [↑] [→] [↓]
- et aussi la touche **[Entrée]** mais tu la connais déjà
- Repère bien la touche **[Esc]** en haut à gauche et la touche **[Effacer]** en haut à droite, elles peuvent servir



Si tu as repéré toutes ces touches, nous allons pouvoir commencer.

Pour supprimer un fichier :

- 1) sélectionne le fichier à supprimer depuis **[Système]**.



- 2) Assure toi qu'il ne soit pas utilisé (pas en gras) sinon quitte le, par exemple en appuyant sur la touche **[Effacer]** du clavier.



- 3) Appuie sur la touche **[Menu]** du clavier et avec les flèches [↑][↓] sélectionne { Détruire } dans le menu { Fichier }



Important : Si tu penses que tu t'es trompé tu peux toujours appuyer sur la touche [esc] tout en haut à gauche du clavier pour sortir du menu.



- 4) Appuie sur **[Entrée]**



- 5) Appuie à nouveau sur la touche **[Entrée]**



- 6) puis sur la touche de la lettre **[O]** pour dire « oui »

Note : si tu arrives sur un écran que tu ne comprends pas appuie sur la touche **[esc]** : tu as probablement oublié de quitter le fichier (étape 2)



Et voilà !

Le fichier Aventure n'existe plus.

